PROGRAMA DE FORMACION EN INVENTOR DESKTOP

OBJETIVO

- Elaborar Bocetos y Sketchs.
- Construir piezas y ensambles sencillos, ajustarlos y convertirlos en ensambles complejos y funcionales.
- Construir piezas de chapa o lámina doblada.
- Realizar estructuras y soldadura.
- Realizar la explosión de ensambles.
- Elaborar animaciones de la explosión.
- Modelar en 3D sólidos y superficies de objetos complejos y detallar cada una de sus partes.
- Modelar en 3D piezas, partes, estructuras, elementos atornillados o soldados y en general cualquier tipo de objeto por complicado que sea.
- Elaborar renders foto realistas y animaciones complejas.

CONTENIDOS

El curso comprende Conceptos básicos del modelado 3D, Dibujo ensamblaje, Utilizar una tabla de diseño, Operaciones de revolución y de barrido, Crear un recubrimiento, Trabajar con matrices, Crear redondeos, Utilizar asistente de taladro, Generación de planos, Relaciones de posición entre piezas en un ensamblaje, Crear una lista de materiales automáticamente.

METODOLOGIA

Modalidad presencial. Clases teórico - prácticas. Cada participante debe disponer durante el cursado de las herramientas y softwares informáticos necesarios para el aprendizaje aplicado.

DESTINATARIOS

El curso "Domina Autodesk Inventor en 2D y 3D está dirigido a los estudiantes, técnicos y profesionales del diseño industrial en particular a los ingenieros que deseen realizar presentaciones de planos a escala, renders y animaciones foto realistas de prototipos de fabricación industrial con todas las facilidades y la velocidad que otorga el dibujo asistido por computadora.
Este curso es de gran utilidad no sólo para principiantes sino también para las personas que ya manejan las versiones anteriores y desean actualizarse para conocer los nuevos comandos de Inventor 2014.

DURACION

24 horas